



## Eliminatoria Estatal OMI Querétaro Olimpiada Mexicana de Informática

### Karel Evolution

#### Descripción

Karel como buen ciudadano, le gusta ser muy ordenado en su trabajo. Karel tiene un archivero de forma rectangular de altura 1 y ancho desconocido; y desea ordenar los documentos (reconocidos por montones de zumbadores) que contiene del más reciente al más antiguo; tomando como referencia que el más nuevo siempre estará del lado derecho.

Karel debe revisar todo el archivero, ordenarlo, ya que cuenta con documentos muy viejos (dependiendo de la antigüedad será el número de zumbadores).

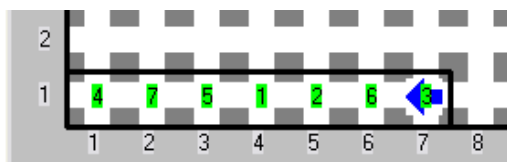
#### Problema

Deberás escribir un programa que le permita a Karel recorrer todo el archivero, ordenar los documentos del más nuevo al más viejo.

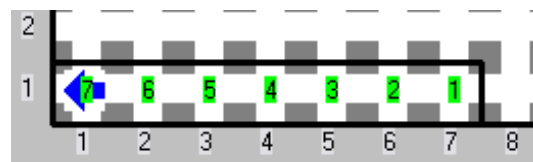
#### Consideraciones

- Karel puede iniciar en cualquier parte del archivero, con orientación desconocida.
- **Karel no lleva zumbadores en su mochila.**
- El archivero siempre será de altura 1 y anchura desconocida.
- El archivero esta lleno de documentos.
- No importa la orientación ni posición final de Karel.
- Karel ordenará los documentos del más nuevo al más viejo, tomando como referencia que el mas nuevo estará del lado derecho.

#### Ejemplo



Mundo de ejemplo



Solución al mundo de ejemplo