

Karel Truck

Descripción

Karel ha encontrado un nuevo trabajo de almacenista en sus tiempos libres. Cada fin de semana llega un camión de carga para el traslado de la mercancía existente en el almacén y así distribuirla en las sucursales.

Problema

Escribe un programa que permita a Karel recorrer todo el almacén, tome la mercancía existente (reconocida por 1 zumbador) y la lleve al camión de carga para su distribución.

El almacén tiene forma rectangular o cuadrada iniciando en la esquina (1,1) con dimensiones desconocidas.

El almacén tiene una salida en la pared del lado derecho de anchura 1.

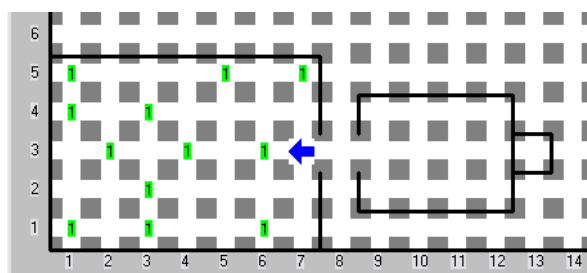
El camión de carga tiene forma rectangular o cuadrada; y siempre esta estacionado fuera del almacén frente a la entrada.

El camión de carga tiene dimensiones desconocidas.

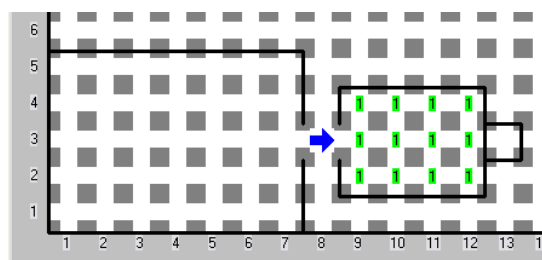
Consideraciones

- Karel inicia siempre en la entrada principal, orientado al oeste.
- Karel no lleva zumbadores en la mochila.
- La mercancía se encuentra por todo el almacén.
- No existen paredes internas.
- El camión de carga siempre se llenará y tendrá capacidad para toda la mercancía existente en el almacén.
- El camión de carga puede o no estar vacío.
- Para obtener los puntos, karel deberá cargar toda la mercancía en el camión.
- No importa la orientación ni posición final de Karel.

Ejemplo



Mundo de ejemplo



Solución al mundo de ejemplo