



Ranchorel y las vacas locas

Descripción

Cansado karel de trabajar en el hotel, decidió visitar a su tío Krokrel y ayudarlo en su rancho contando el ganado; el cual ha sido infectado con un virus; las vacas normales (reconocidas con 1 zumbador) y las vacas locas (reconocidas por 2 zumbadores).

Problema

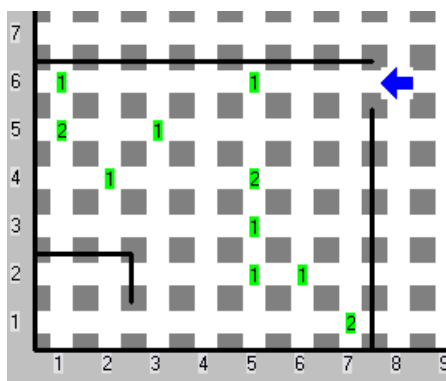
Escribe un programa que permita a Karel recorrer todo el corral, encierre a las vacas infectadas y deje en la puerta principal el número de vacas infectadas.

- ✓ El Corral tiene forma rectangular o cuadrada, con tamaño desconocido.
- ✓ Existe un subcorral en la parte inferior izquierda del corral principal, donde karel encerrara a las vacas infectadas.
- ✓ Este subcorral siempre será suficiente para las vacas infectadas de forma rectangular.
- ✓ El subcorral siempre tiene una entrada en la parte inferior derecha del mismo.

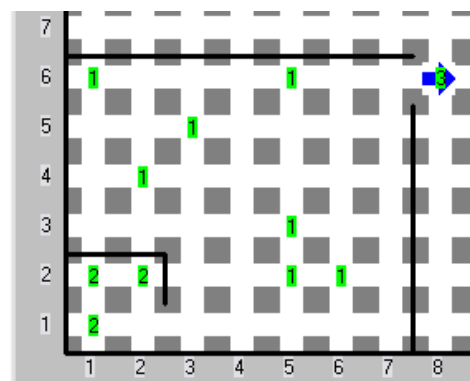
Consideraciones

- Karel inicia en la entrada del corral.
- Karel lleva infinito número de zumbadores en su mochila.
- Las vacas están en cualquier parte del corral.
- No importa la orientación, ni la posición final de Karel.
- Para obtener los puntos, karel deberá encerrar a las vacas locas y dejar el número de vacas infectas en la entrada principal.

Ejemplo



Mundo de ejemplo



Solución al mundo de ejemplo