

El peñón Kareleano

Descripción

Karel se fue vacacionar y fue de visita al peñón Kareleano, él es un gran alpinista. Sin embargo desconoce cual es el camino mas apropiado para subir a la peña y llegar al otro lado.

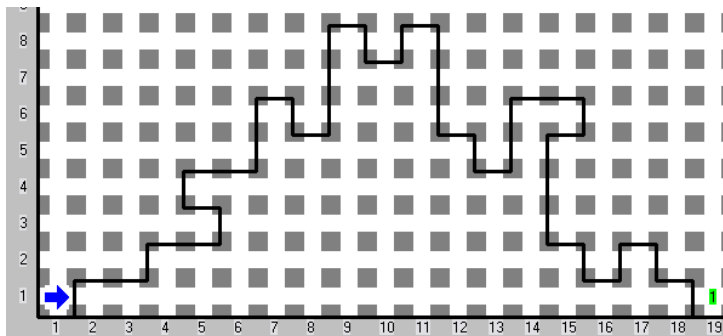
Problema

Ayuda a Karel a encontrar el camino desde el lugar donde se encuentra hasta el otro lado del peñón kareleano, representada por 1 zumbador.

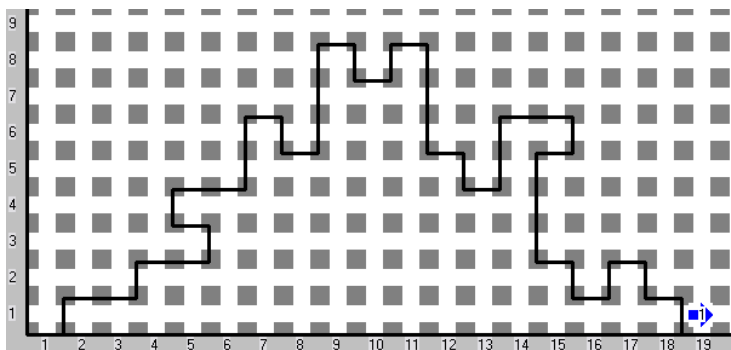
Consideraciones

- El peñón está representada por paredes que forman un polígono de forma arbitraria.
- Karel inicia orientado al oeste en la orilla del peñón.
- El mundo contiene únicamente un peñón, con formas y tamaño desconocidos.
- Karel lleva un número infinito de zumbadores en la mochila.
- Karel siempre puede llegar al otro lado del peñón.
- No importa la orientación final de karel.
- Para obtener los puntos de este problema basta con que Karel se apague encontrando al zumbador.

Ejemplo



Mundo de ejemplo



Solución al mundo de ejemplo