

De Kompras

Descripción

Karel como cada mañana va al super para comprar su fruta para su desayuno. Estando en el Departamento de frutas se dio cuenta que alguien las había revuelto. Solo había 2 tipos de fruta, krosella (fruta exótica reconocida por 1 zumbador), y kranzana (reconocida por 2 zumbadores), antes de comprar, karel desea saber cuanta fruta hay de kranzana en el departamento de la fruta.

Problema

Escribe un programa que permita a Karel recorrer el departamento de frutas, y deje en la entrada el número de Kranzanas que encontró y así poderlas comprar para el desayuno.

El departamento de frutas tiene forma rectangular o cuadrada.

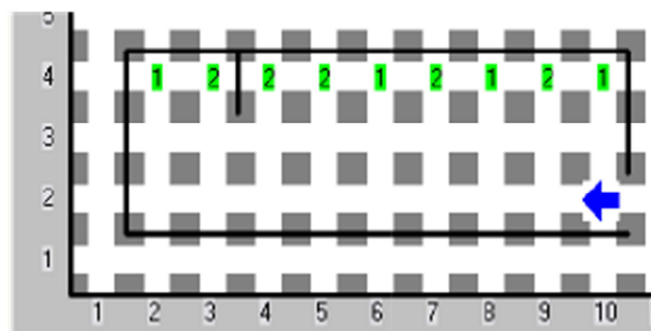
Pueden existir paredes en el departamento, altura máxima 1.

Las frutas están acomodadas en la parte superior del departamento.

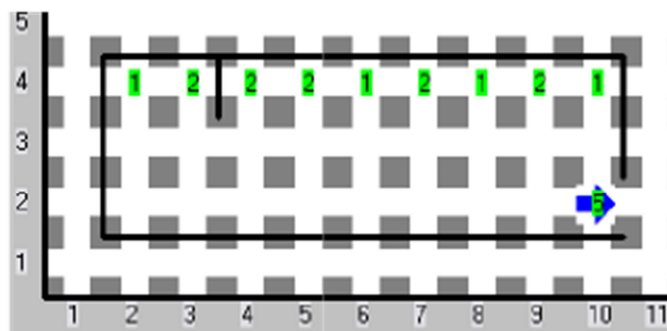
Consideraciones

- Karel inicia en la esquina inferior derecha donde se encuentra la entrada principal, orientado al oeste.
- Karel lleva un número infinito de zumbadores en su mochila.
- Karel puede o no llevarse los zumbadores en la mochila.
- El departamento de fruta es de dimensiones variables.
- En el departamento puede haber de 0 hasta 2 zumbadores.
- No importa la orientación, ni la posición final de Karel.
- Para obtener los puntos, karel deberá dejar en la entrada el número total de fruta (Kranzana) que hay dentro del departamento.

Ejemplo



Mundo de ejemplo



Solución al mundo de ejemplo